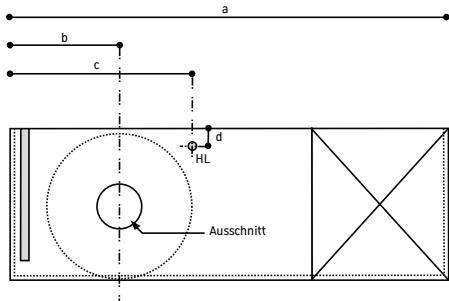


## 2nd floor, Fogo, Happy D.2, L-Cube, Vero, X-Large Bestellformular für Konsolen (Tiefe 480/550 mm)

Kunde \_\_\_\_\_ Auftrags-Nr. \_\_\_\_\_  
 Serie \_\_\_\_\_ Datum \_\_\_\_\_  
 Termin \_\_\_\_\_ Farbe \_\_\_\_\_  
 WT: # \_\_\_\_\_

**Infobox:** Individuelle Lösungen mit beliebig breiten Konsolen und beliebiger Anordnung der Unterschränke, Konsolenträger auf Anfrage (Skizze beilegen) / Maximale Konsolenbreite 2000 mm. Breiten bis 2700 mm auf Anfrage / Bei Doppellösungen oder variablen Lösungen ab 1200 mm ist zur Stabilisierung ein zusätzlicher Konsolenträger notwendig / Auf Wunsch bohren wir gegen einen Aufpreis von 19,00 EUR Armaturenlöcher. Bitte geben Sie die genauen Koordinaten (Achsmaß + Durchmesser) an! / Konstruktionsbedingt wird bei der Aneinanderreihung von Unterschränken Fogo eine 5 mm breite Abstandsleiste vormontiert.



Um die variablen Konsolen passgenau fertigen zu können, benötigen wir nachfolgende Angaben:

- a → mm      Gesamtlänge der Konsole
- b → mm      Achsmaß von linker Außenkante der Konsole bis zur Mitte des Waschtischausschnitts.
- c → mm      Bei Hahnlochbohrung: Achsmaß von linker Außenkante der Konsole bis Mitte der Bohrung.
- d → mm      Bei Hahnlochbohrung zudem Achsmaß von Hinterkante Konsole bis Mitte der Bohrung.

**Infobox:** X-Large und Happy D.2 Konsolen freitragend: bis zu einer Länge von 1000 mm werden 2 Konsolenträger, bei einer Länge von 1001 mm - 1400 mm werden 3 Konsolenträger und bei einer Länge von 1401 mm - 2000 mm werden 4 Konsolenträger benötigt.

Steckdose für  
2nd floor, Fogo



Unterschrank /  
Waschtischunterbau  
Konsolenträger -  
Handtuchhalter  
# 9903\* / 9917



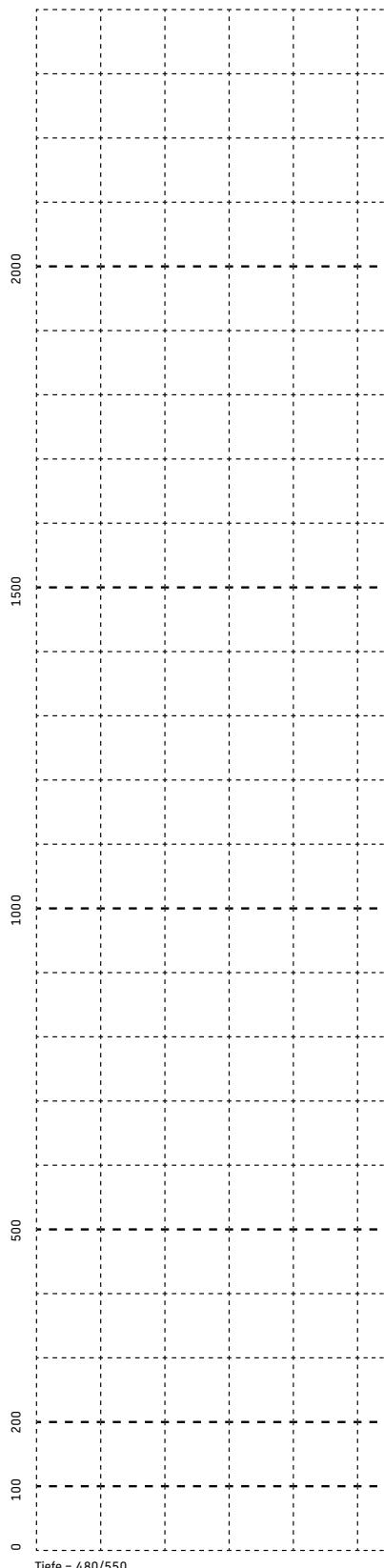
Konsolenträger -  
Winkel # 9902\*  
Konsolenträger -  
T-förmig # 9926\*



HL = Hahnlochbohrung, D = 35 mm  
(Maßangabe optional)  
Konsolenträger -  
T-förmig # 9926\*



Bitte unbedingt in das Bestellformular eintragen. Um die Konsolenplatte im Grundriss einfacher aufzeichnen zu können, haben wir ein Raster vorgedruckt.



\* bitte jeweiliges Serienkürzel hinzufügen